

BASES I LIGA COMMANDER LCA

La liga constará de 11 jornadas que se jugarán los domingos 15/9, 22/9, 29/9, 13/10, 20/10, 27/10, 3/11, 10/11, 17/11, 24/11 y 1/12.

En cada jornada se jugarán 2 rondas de una partida cada una. Las partidas estarán limitadas a 1 hora y 20 minutos. Pasado este tiempo, se terminará la ronda en curso hasta llegar al jugador inicial y luego cada jugador tendrá un último turno extra. En caso de acabar la partida con más de un jugador en pie, la clasificación se decidirá por cantidad de vidas restantes.

El mínimo de participantes por jornada será de 8. En caso de no llegar al mínimo, la jornada quedará anulada.

El formato de la liga será COMMANDER y se regirá por la normativa oficial de MTG:

<https://magic.wizards.com/es/formats/commander>

Para poder participar será necesaria inscripción previa a cada una de las jornadas a través de la app de Magic Companion o directamente en la tienda de La Calavera Azul.

El precio por participar es de 6 € por jornada (4 € si el participante es socio de La Calavera Azul). Y el pago se realizará el mismo día en el local.

Los participantes deberán traer un mazo Commander PRECON (mazo preconstruido sin modificar) o un mazo modificado con un BUDGET de 100 € (el budget se refiere al valor de mercado de las cartas).

Las cartas prohibidas se regirán por la normativa oficial de MTG:

<https://magic.wizards.com/es/banned-restricted-list#commander-banned>

Cada participante podrá registrar en Manabox más de un mazo para competir durante la liga. Sin embargo, el mazo registrado no se podrá modificar de una jornada a otra. Las decklist se tendrán que enviar por mail a lacalaveraazulyt@gmail.com como mínimo 48 horas antes del inicio de la jornada en formato .txt exportado de la app MANABOX y serán publicadas en www.lacalaveraazul.com.

Para la comprobación y aceptación de los mazos, se tendrá en cuenta el valor de las cartas de la fecha del registro, según el precio establecido por Manabox. Y una vez aceptada la decklist, las posibles fluctuaciones de precio de las cartas en competición durante la liga no se tendrán en cuenta.

PUNTUACIÓN

En cada jornada se jugarán dos partidas y cada partida se puntuará de la siguiente manera:

+5/3/2/1 puntos, según el orden de clasificación de la partida (en caso de empate, se sumarán los puntos correspondientes a las posiciones que ocuparían los jugadores y se dividirán los puntos a partes iguales, redondeando a la baja)

+1 punto por eliminar a un jugador

+1 punto por Primera Sangre (primer daño a un oponente)

+1 punto por Sed de Venganza (eliminar al oponente que te eliminó en la [jornada anterior](#))

+1 punto por matar a un jugador con Daño de Comandante

+1 punto por matar a un jugador con Daño de Veneno

-1 punto por Conceder

-3 puntos por eliminar a todos los jugadores en un mismo turno (antes del turno 8)

Los emparejamientos de la primera partida de cada jornada se harán según la clasificación general (los 4 mejores en una mesa y así sucesivamente), excepto en la primera jornada que serán aleatorios. Y los emparejamientos de la segunda partida de cada jornada se harán en base a la clasificación de la primera partida (los 4 mejores en una mesa y así sucesivamente). En caso de empate en la clasificación, se intentará separar a los jugadores que hayan coincidido en la partida anterior.

Al final de la liga se eliminarán de la clasificación las 3 jornadas peor puntuadas de cada uno de los participantes y se sumarán los puntos acumulados en las otras 8 jornadas para obtener la clasificación general.

El jugador con la puntuación más alta será declarado ganador. En caso de empate, prevalecerán las estadísticas de victorias y oponentes de todas las jornadas.

PREMIOS

Los premios se pueden consultar en la web www.lacalaveraazul.com/i-liga-commander-lca