

BASES I LIGA HEAT: PEDAL TO THE METAL

La liga constará de 12 carreras que se jugarán los sábados 25/1, 22/2, 22/3, 26/4, 24/5, 28/6, 19/7, 16/8, 27/9, 18/10, 22/11 y 20/12 de 2025.

Cada carrera se jugará en un circuito diferente y la cantidad de vueltas vendrá determinada por el propio circuito.

En esta primera liga se incluirá el módulo de climatología del juego base. Y el mínimo de participantes para poder llevar a cabo la liga será de 6.

En la primera jornada de liga, para poder determinar el orden de la parrilla de salida, cada piloto recorrerá una vez el circuito solo calculando el número de turnos que usa para completarlo y la casilla que alcanza una vez cruzada la línea de meta. Para esta vuelta clasificatoria, no se aplicarán ni la climatología, ni la adrenalina, el impulso y el rebufo.

El jugador que recorra el circuito con menos turnos y, en caso de empate, llegue más lejos, será el primero en la parrilla y así sucesivamente. Y si dos pilotos empatan en la clasificación, el primero será el que tenga más cartas de Motor Forzado en el espacio de Motor de su tablero personal..

A partir de la segunda jornada, el orden de la parrilla de salida vendrá determinado por el orden en la clasificación. Para los empates, se tendrá en cuenta el estado en el que acabó el coche la jornada anterior; es decir, la cantidad de cartas de Motor Forzado que el piloto tenía disponibles en el espacio de Motor de su tablero personal al finalizar la carrera.

Siempre que haya más de 6 jugadores compitiendo en una misma jornada, los pilotos se repartirán equitativamente en varias mesas con el mismo circuito y las mismas condiciones climatológicas. Si es necesario, se incluirán bots para equilibrar las partidas.

La distribución de los pilotos en varias mesas se hará en función de la clasificación, juntando en una misma mesa, los pilotos con puntuaciones similares: los primeros clasificados en una mesa y los últimos en otra.

PUNTUACIÓN

La puntuación de los pilotos al finalizar cada jornada vendrá determinada por el propio circuito. Y los puntos se acumularán para obtener la clasificación general de la liga.

Al final de la liga se eliminarán de la clasificación general las dos jornadas peor puntuadas de cada uno de los participantes, pero no sus estadísticas de motor forzado, y se actualizará la clasificación general para conocer el ganador.

PREMIOS

Los premios se pueden consultar en la web <https://lcalaveraazul.com/i-liga-heat-lca/>