

BASES I LIGA COMMANDER GIGANTE 2 CABEZAS LCA

La liga constará de X partidas, siendo X el número de emparejamientos necesarios para que todos los equipos se enfrenten entre sí.

Los equipos participantes deberán inscribirse antes del 25 de enero, directamente en la tienda La Calavera Azul, indicando el nombre del equipo.

La liga dará comienzo el 1 de febrero y finalizará el 5 de julio, fecha en la que se celebrará una jornada extraordinaria con las siguientes características:

- Entrega de premios.
- Última partida en la que todos los equipos se enfrentarán según la clasificación general, con premios especiales.

Una vez iniciada la liga, los equipos deberán acordar entre ellos el día y la hora de cada partida, que deberá disputarse obligatoriamente en el local de La Calavera Azul y dentro de su horario habitual:

- De martes a domingo: 10:00 a 13:30 y 16:30 a 20:00.
- Viernes y sábados a partir de las 20:00, con reserva previa.

El precio de participación es de 6 € por jugador y jornada (no por equipo) y el pago se realizará en el local el mismo día de cada jornada.

En caso de que los equipos acuerden disputar la partida en horario nocturno, esta no incluirá la consumición habitual, ya que la liga se rige por condiciones distintas a las partidas estándar del local.

Cada partida tendrá una duración máxima de 1 hora y 20 minutos. Una vez superado este tiempo, se finalizará la ronda en curso hasta llegar al equipo inicial y posteriormente, cada equipo dispondrá de un último turno adicional.

Si la partida finaliza con ambos equipos en pie, cada equipo recibirá 1 punto.

FORMATO

El formato de la liga será COMMANDER GIGANTE DE 2 CABEZAS, siguiendo la normativa oficial de MTG <https://magic.wizards.com/es/formats/two-headed-giant> con las siguientes modificaciones:

- Tamaño del mazo: 100 cartas
- Vidas: 60

Cada participante deberá traer un mazo Commander PRECON (preconstruido y sin modificar), o un mazo modificado con un presupuesto máximo de 100 €, según el precio medio (AVG) de Manabox.

Las cartas prohibidas se regirán por la normativa oficial de MTG <https://magic.wizards.com/es/banned-restricted-list>

Con el objetivo de garantizar una liga equilibrada y divertida, se aplicarán las siguientes normas adicionales:

- Entre los dos mazos de un mismo equipo no se puede compartir más de un color.
- Cada jugador puede llevar un máximo de 6 counters en su mazo.

Las decklist deberán compartirse con el resto de participantes a través de la Comunidad de WhatsApp de La Calavera Azul antes de cada jornada si ha habido alguna modificación.

Para la comprobación y validación de los mazos se tendrá en cuenta el valor de las cartas en la fecha en que se comparta la decklist, según Manabox. Una vez aceptada la decklist, las fluctuaciones de precio posteriores no se tendrán en cuenta durante la liga.

PUNTUACIÓN

Cada partida se puntuará de la siguiente forma:

- +3 puntos para el equipo ganador.
- +1 punto adicional si ambos jugadores lanzan su comandante.

Los combos infinitos estarán regulados de la siguiente manera:

- Se permiten los combos que puedan ejecutarse infinitamente siempre que se activen una sola vez por turno.
- Los combos infinitos imparables están prohibidos. Si se detonan, supondrán la eliminación inmediata del equipo, sin llegar a resolver la pila.

Al finalizar la liga, se sumarán los puntos obtenidos en todas las jornadas para establecer la clasificación general.

El equipo con mayor puntuación será proclamado ganador de la liga. En caso de empate, la jornada extraordinaria del 5 de julio será decisiva.

PREMIOS

Los premios se podrán consultar en la web oficial de La Calavera Azul.