

BASES II LIGA COMMANDER DUEL LCA

La liga constará de **9 torneos** de sistema suizo que se jugarán los domingos 12/4, 19/4, 26/4, 3/5, 10/5, 24/5, 31/5, 7/6 y 14/6.

En cada torneo se jugarán **3 rondas al mejor de 3**. Y las rondas estarán limitadas a 1 hora. Pasado este tiempo, se jugarán 5 últimos turnos, contando el turno en curso, y si al finalizar ambos jugadores siguen en pie, el ganador será el jugador que tenga más vidas.

El mínimo de participantes por jornada será de 6. En caso de no llegar al mínimo, la jornada quedará anulada.

El formato de la liga será **COMMANDER DUEL** y se regirá por la normativa de la comunidad de Commander duel:

<https://www.mtgdc.info/comprehensive-rules>

Para poder participar será necesaria inscripción previa a cada una de las jornadas a través de la app de Magic Companion.

El precio por participar es de 45 € (liga completa) o **6 € por jornada**. Y el pago se realizará en el local.

Los participantes deberán traer un mazo Commander con un **BUDGET de 100 €** (precio AVG de Manabox).

Las cartas prohibidas se regirán por la normativa de Commander Duel:

<https://www.mtgdc.info/banned-restricted>

Las decklist se deberán compartir con los demás participantes dentro de la Comunidad de Whatsapp de La Calavera Azul / Liga Commander LCA.

Para la comprobación y aceptación de los mazos, se tendrá en cuenta el valor de las cartas en la fecha en que se comparte el mazo por Whatsapp, según el precio establecido por Manabox. Y una vez aceptada la decklist, las posibles fluctuaciones de precio de las cartas en competición durante la liga no se tendrán en cuenta.

PUNTUACIÓN

Cada uno de los torneos se puntuará según el aplicativo de Magic Companion.

Y para la clasificación general de la liga se tendrán en cuenta tanto la puntuación de las jornadas como la diferencia entre victorias y derrotas, que se calculará para resolver posibles empates.

Los emparejamientos de la primera ronda de cada torneo se harán a través del aplicativo pero nos reservamos el derecho de modificarlos a mano para garantizar que a lo largo de la liga todos los jugadores puedan enfrentarse entre ellos. Y los siguientes emparejamientos se generarán automáticamente según el sistema suizo.

Al final de la liga se eliminarán de la clasificación las 2 jornadas peor puntuadas de cada uno de los participantes y se sumarán los puntos acumulados en las otras 7 jornadas para obtener la clasificación general.

El jugador con la puntuación más alta será declarado ganador.

PREMIOS

Los premios se pueden consultar en la web www.lacalaveraazul.com.